標準搭載機能

PC-MAPPING

スタート

	S	N	P	PVP
開く	○	○		
貼り付け				
リボンカスタマイズ	○	○	△	△
システム環境設定	○	○	○	○
システムプロジェクト	△			
プリンター設定の登録	○	○	△	△
リレーション起動オプション	○	○		
アカウント制御ポリシー	△			
アカウントリスト管理	△			
ユーザーモード変更	△			
プロジェクトファイル署名確認	△			
個人情報保護フィールド設定				
ヘルプ	○	○	○	○
バージョン情報および利用規約	○	○	○	○
マプコンホームページ内検索	○	○		
照会・障害の報告	○	○		
最新版の検索	○	○		
ネットワークライセンス管理				
最近使ったファイル履歴をクリアー	○	○		
呼び出し元に戻る	○			
終了	○	○	○	○

ホーム

	S	N	P	PVP
ファイル				
新規				
新規				
データベース（NDV）				
外部データベース（CSV）				
外部データベース（ADO）				
固定長レコードデータベース				
スクリプト				
イメージ				
標高メッシュ				
汎用テキスト				
開く	○	○		
保存				
保存				
名前を付けて保存				
上書き保存	○			
閉じる	○	○	△	△

ワークスペース

	S	N	P	PVP
プロジェクトワークスペース				
プロジェクトワークスペース	○	○	○	○
インデックスマップ	○	○	○	○
前景レイヤー	○	○	○	○
ズームバー	○	○	○	○
マップバー				
地理院地図	○	○		
BingMaps	○	○		
ジオコーディング	○	○		
クイックバー				
クイックバー	○	○	○	○
HTML メニューバー				
HTML メニューバー	○	○		
HTML バー 1	○	○		
HTML バー 2	○	○		
HTML バー 3	○	○		
HTML バー 4	○	○		
コマンドバー				
アウトプットバー	○	○	△	△
コマンドラインバー	○	○		
ステータスバー	○	○	○	○
タスクバー	○	○		
サーチバー				
メニューバー	○	○	○	○
ウィンドウ				
新しいウィンドウ	○	○	○	○
ウィンドウ分割	○	○	○	○
分割の解除				
重ねて表示	○	○	○	○
上下に並べて表示	○	○	○	○
左右に並べて表示	○	○	○	○
マネージャー	△	△	△	△
リボンバーカスタマイズ				
リボンバーカスタマイズ	○	○	△	△
カスタマイズ保留	○	○		
カスタマイズ				
ショートコマンド	○	○		
クイックバー				
クイックバー	○	○		
第 2 クイックバー	○	○		
第 3 クイックバー	○	○		
第 4 クイックバー	○	○		
第 5 クイックバー	○	○		
クイックバー（ 汎用 ）ファイル	○	○		
HTML メニューバー	○	○		
HTML バー	○	○		
ユーザーメニュー	○	○		
ポップアップメニュー	△	△		
タスクバー				
コマンドヘルプ				
コマンド検索	△	△	△	△
直前のコマンド	△	△		
ヘルプ内検索				
ツール				
SVG 連結				

プロジェクト

	S	N	P	PVP
プロジェクト設定				
プロジェクト	○	○	○	○
レイヤー	○	○	○	○
レイヤー描画設定	○	○	○	○
図郭変更				
要素指定前景レイヤー	○			
接他制御				
接他制御なし				
外部読み出し許可				
外部読み出し不許可				
表示モード				
表示モード	○	○	○	○
前の表示モード	○	○	○	○
後の表示モード	○	○	○	○
領域連動	○			
変換				
測地成果 2000				
地殻変動				
パス設定	○			
再読み込み	○			
分割保存	○			
併合	○			
初期化				
個人情報保護	△			
プロジェクト 2 重化				
領域指定	○			
コピー				
同一特性				
コピー（ 詳細設定 ）				
保存				
名前を付けて保存				
名前を付けて保存				
すべて上書き保存				
バックアップ保存				
PVP 保存				

地理院地図

	S	N	P	PVP
地図種別				
標準	○	○	○	○
淡色	○	○	○	○
白地図	○	○	○	○
写真	○	○	○	○
表示なし	○	○	○	○
表示設定	○	△	○	○
通常表示	△	△	○	○
モノトン				
コントラスト低減なし	△	△	△	△
コントラスト低減弱	△	△	△	△
コントラスト低減中	△	△	△	△
コントラスト低減強	△	△	△	△
応用的				
広域イメージ登録				
キャッシュクリアー	△	△	△	△
タイル形式画像リンクデータ				
背景表示設定	○		△	△
タイル画像登録				
現在の表示領域のベクトルタイルデータを取得				
道路中心線				
鉄道中心線				
河川中心線				
基準点				
注記				
単写真情報				
その他				
2 万 5 千分 1 地形図郭				
基盤地図情報				
基本項目 / 数値標高モデル 5m メッシュ（航空レーザ測量（一部地域）） / 数値標高モデル 10m メッシュ地形図の等高線				
地名情報				
居住地名 / 自然地名 / 公共施設 / 住居表示住所				
地形分類				
自然地形 / 人工地形				
指定緊急避難場所				
洪水 / 崖崩れ、土石流及び地滑り / 高潮 / 地震 / 津波 / 大規模な火事 / 内水氾濫 / 火山現象				
自然災害伝承碑				
すべて / 洪水 / 土砂災害 / 高潮 / 地震 / 津波 / 火山災害 / その他				

画面表示

	S	N	P	PVP
画面表示				
全体表示	○	○	○	○
拡大	○	○	○	○
縮小	○	○	○	○
センタリング	○	○	○	○
移動	○	○	○	○
縮尺設定	○	○	○	○
表示領域				
座標で表示中心設定	△	△	△	△
メッシュコード、DM 図葉コード等領域	○	○	△	△
回転表示				
回転表示	○	○	○	○
中心・角度指定	△	△	△	△
再描画	○	○	○	○
前の領域	○	○	○	○
後の領域	○	○	○	○
巡回表示				
エラー箇所	○	○	○	○
選択ベクター	○	○	○	○
次の箇所	○	○	○	○
前の箇所	○	○	○	○
アニメーション				
エラー箇所巡回	○	○	○	○
選択ベクター巡回	○	○	○	○
領域表示				
レイヤー領域				
前景レイヤー領域	○	○	○	○
全レイヤーデータ領域	○	○	○	○
選択領域				
選択データ領域	○	○	○	○
全レイヤー選択データ領域	○	○	○	○
3D ビュー	○	○		
ブックマーク				
ブックマーク				
ブックマーク	○	○	○	○
追加	○	○	○	
追加（ 常駐 ）	○	○		
ファイル保存	○			
整理	○	○		
巡回	○	○		
ビュー				
現在領域記録	○			
独自表示	○	△	△	△
領域連動	○			
ビュー番号	○	△	△	△
レイヤーシフトビュー				
ツールウィンドウ				
スクロールバー	○	○	○	○
スケールバー	○	○	○	○
コンパスバー	○	○	○	○
ズームボックス				
ルーペ表示	○	○	○	○
ルーペウィンドウ				

印刷

	S	N	P	PVP
印刷設定				
ウィンドウズプリンター	○			
ビットマップ				
外部フォーマット				
印刷時調整				
縮尺固定	○			
出力サイズ固定	○			
現在の表示位置	○			
整備プロジェクトプレビュー				
設定	○			
拡大	○			
縮小	○			
センタリング	○			
移動	○			
回転				
印刷実行				
印刷実行	○		△	△
プレビュー	○		△	△
クイック印刷	○	○	○	○
連続印刷	○	○		
ポリゴン連結	○	○		
ポリゴン簡捷情報				
その他				
統合広域イメージ生成				
現在の印刷枠に移動	○			
印刷枠ポリゴン生成				

作図

	S	N	P	PVP
取り消し				
UNDO	○			
REDO	○			
アーク・ノード				
補間点操作				
補間点操作				
ダブリアーク対応				
補間点削除（ 領域指定 ）				
ノード結合解除				
アーク追加				
アーク追加				
ポリゴン追加				
フリーハンド				
自動接続・結合				
直線＋円弧				
ノード間				
長方形アーク				
多角形アーク				
直角アーク				
スプライン				
円・円弧				
補間点円弧				
楕円				
垂線アーク				
平行アーク				
方向角指定				
オフセット追加				
文字列アーク				
アーク削除				
分割				
反転				
移動・複写				
回転				
連結移動				
延伸トリム				
セグメント				
部分作図				
曲線				
面取り				
面取り				
面取り 2				
面取り 3				
ジャンプ線				
ポイント				
ポイント作図				
ポイント作図	○	△		
削除				
注記				
シンボル				
拡張作図				
4 点交点				
中間点				
線上の距離指定				
方向角と距離				
矢角と距離				
2 点からの距離				
2 線からの距離				
点と線からの距離				
アーク上で距離指定				
連続作図				
特殊				
特殊線				
正規化基準点				
背景アークコピー				
アーカレイヤー間移動				
ポイントレイヤー間移動				
チャート位置移動				
オーダー変更				
アーク	○			
ノード	○			
ポリゴン	○			
ポイント	○			
作図補助				
属性ウィンドウ				
スナップ設定	○	△		

シェイプ

	S	N	P	PVP
クイックシェイプ				
線と面	○	○		○
注記	○	○		○
規定シンボル	○	○		△
シンボルパターン	○	○		○
位置情報付 JPEG	△	△		△
修正	○	○		○
一括削除	○	○		○
インポート	○	○		○
エクスポート	○	○		○
レイヤー変換				
巡回	○	○	△	○
巡回アニメーション	○	○	△	○
次の箇所	○	○	△	○
前の箇所	○	○	△	○
E シェイプ				
作図	○			
編集	○			
一括削除	○			
レイヤー	○			
エクスポート	○			
インポート	○			
総入れ替え	△			
レイヤー変換				
属性照会	○			
巡回	○	△	△	△
アニメーション	○	△	△	△
次の箇所	○	△	△	△
前の箇所	○	△	△	△

編集

	S	N	P	PVP
取り消し				
UNDO	○			
REDO	○			
編集				
画面コピー				
表示画面コピー（ 領域指定 ）	△	△	△	△
表示画面を印刷・画像データとして保存（ 領域指定 ）	△	△	△	△
貼り付け				
クリップボードからベクターデータ				
背景ピクチャー				
背景ピクチャー	○	△	△	△
クリップボードからイメージ	○	△		△
クリップボードからメタファイル	○	△		△
ファイルからイメージ	○	△		△
ファイルからメタファイル	○	△		△
ファイルからパレット（ 凡例 ）	○			
ファイルからプロジェクト	○			
プロジェクト	○			
ファイルからデータベース（NDV）	○			
プロジェクトのビュー	○			
データベースビュー				
スクールバー	○			
コンパスバー	○			
連動型パレット（ 凡例 ）	△			
Z 値				
Z 値照会・更新				
個別 Z 値付与				
一括 Z 値付与				
アークZ値付与（ 等高線 ）				
Z 値内挿補間				
内部属性・Z 値 転記				
ポイントからの Z 値付与				
TIN、標高メッシュからの Z 値付与				
アーク勾配算出				
レイヤー				
図郭をデータ領域に変更				
レイヤー2 重化	○			
同一特性レイヤー生成	○			
同一特性レイヤー生成（ 選択アーク・ポリゴン・ポイントを ）	○			
同一特性レイヤー生成（ 選択アーク・ポイントを ）	○			
ポリゴン 3DView 設定				
注記 3DView 設定				
併合・連結				
分割				
属性による分割				
矩形ポリゴンによる分割				
接合調整				
回転・鏡像反転				
回転・伸縮・移動調整				
全アーク削除				
全ポイント削除				
位置座標を指定解像度で丸め	○			
レイヤーバウ	○			
ベクターデータの座標テキスト変換	○			
ベクター要素存在範囲の矩形ポリゴン生成				
エラー、強調フラグ点をレイヤーポイントに変換	○			
正規化				
正規化座標変換				
図郭でクリッピング				
図郭アーク生成				
基準点を図郭に生成				
基準点処理				
全基準点削除				
基準点の変換				
ベクター合わせ込み変換				
ベクター合わせ込み変換 2				
選択編集				
切り取り				
コピー				
レイヤー間移動・コピー				
アーク・ポイント移動・コピー				
選択アークセグメント移動				
アーク・ポイント回転				
アーク・ポイント削除				
アーク方向反転				
アーク伸縮・回転				
アーク延伸・トリム				
アーク方向整列				
選択ノードへアーク方向整列				
アーク分割（ 指定間隔 ）				
アーク長補正				
アーク連結平行アーク生成				
アーク矢印アーク生成				
アーク幾何変形（ 外接長方形制御 ）				
アーク幾何変形（ 正規化基準点制御 ）				
アークの曲線あてはめ情報を削除				
アークの曲線あてはめ情報（ 円、円弧 ）の中心にポイント生成				
ポイント文字列分解				
アーク・ポリゴンセグメント 突角算出				
編集作図				
アーク連結ノードの削除				
アーク補間点から連結ノードの生成				
連結（ 結合ノード下端ノードに変換				
アーク平滑化				
アーク直角補正				
自動結合				
道路・河川等開口部の自動接線				
（ 結合 ）ノード間自動結合				
レイヤー間自動接合				
レイヤー間データ合わせこみ				
アークセグメント分割・補間点追加				
アーク分割（ アーク長の制限 ）				
アーク分割（ 補間点数制限 ）				
アークを大圏コースに変換				
アークから扇型ポリゴン生成				
アークをポイント位置へ伸縮				
ポイントをアーク上へ移動				
ポリゴンクリッピング・アークの閉断				
アーク・ノードからポイント生成				
ポイントからノード生成				
ポイントから アーク補間点移動・生成				
垂線アーク生成				
方眼アークの生成				
ポリゴン構成アークの方向整列				
文字列マスクポリゴンの生成				
文字列引き出し線アークの生成				
文字ポケット引き出し線の調整				
ポイントベクターシンボルからマスク生成				
街区からの分割道路ポリゴン生成				
座標テキストデータによる位置修正				
同一属性要素間アーク作図				
ポリゴン				
生成				
ポリゴン生成				
メッシュポリゴン生成				
ポリゴン追加生成				
代表点				
ポリゴン代表点移動				
ポリゴン代表点処理				
ポリゴンからポイント生成				
ポイントからポリゴン属性転記				
オーバーレイ				
ポリゴンオーバーレイ				
ポリゴンオーバーレイ（ 逐次方式 ）				
構造編集				
ポリゴンイネーブル・ディスエーブル設定				
ディスエーブルポリゴンを別レイヤー転記				
選択子ポリゴンを1階層上位へ				
ポリゴン構造破壊				
合併処理				
ポリゴン合併				
ポリゴン合併（1 アーク 1 ポリゴン対応 ）				
図郭線で分割された 1 アーク 1 ポリゴンの合併前処理				
ポリゴン合併（ 属性 ）				
ポリゴン合併・分割一括処理				
すべてのポリゴンの合併ポリゴンレイヤー生成				
分割処理				
ポリゴン分割				
ポリゴン分割（1 アーク 1 ポリゴン対応 ）				
ポリゴン平行面積分割				
ポリゴン垂直面積分割				
ポリゴン平行距離分割				
ポリゴン平行分割				
ポリゴン垂直分割				
ポリゴン点分割				
外周抽出				
合併ポリゴン外周抽出				
選択ポリゴン外周抽出				
1 アーク 1 ポリゴン				
1 アーク・1 ポリゴン構造レイヤー生成				
1 アーク・1 ポリゴンのデータ一削除				
1 アーク・1 ポリゴンから構造化ポリゴン生成				
包含関係のみ構造化レイヤー生成				
非構造化ポリゴンの切り出し				
応用				
ポリゴン等高線探索				
ポリゴン属性のメッシュ変換				
ポリゴン存在範囲の矩形ポリゴン生成				
メッシュ				
ポイント変換				
ポリゴン変換				
標高メッシュから				
図法変換				
図法変換				
経緯度座標から UTM 座標				
経緯度座標からメルカル図法				
メルカトル図法から経緯度座標				
経緯度座標からランベルト正角円錐図法へ変換				
経緯度座標から方位図へ変換				
経緯度座標から直角座標へ				
直角 UTM 座標から経緯度座標へ				
直角座標系の「系」の変換				
TIN				
TIN 生成				
TIN 生成				
標高メッシュから TIN 生成				
ポイントクラウドから TIN 生成				
TIN から				
TIN レイヤーからベクターレイヤーの生成				
ベクターレイヤーから TIN レイヤーの生成				
TIN レイヤーから標高メッシュの生成				
TIN レイヤーから等高線の生成				
ファイル				
TIN レイヤーをファイル保存				
TIN レイヤーをファイルから読み込み				
TIN 編集				
TIN 切り取り				
TIN 矩形切り取り				
ブレークラインの作成				
TIN 結合				
TIN 結合（ 連結 ）				
標高メッシュ				
生成				
格子ポイントから				
TIN レイヤーから				
ポイントクラウドから				
編集				
格子ポイントデータの生成				
等高線の生成				
標高メッシュの領域切り出し				
標高メッシュ（TIN）間 差分演算				
地理院地図標高タイルデータ取り込み				
DEM10				
DEM10（Zoom レベル =14 固定 ）				
DEM5（Zoom レベル =15 固定 ）				
ポイントクラウド				
ポリゴン抽出				
検査				
構造検査	○			
強調クリアー	○			

選択

	S	N	P	PVP
個別選択				
アーク	○	○	○	○
ノード	○	○	○	○
ポリゴン	○	○	○	○
ポイント	○	○	○	○
マルチ	○	○	○	○
構造選択				
ポリゴンからアーク共有ポリゴン	○	○	○	○
ポリゴンからノード共有ポリゴン	○	○	○	○
ポリゴンから構成アーク	○	○	○	○
アークから構成ポリゴン	○	○	○	○
アークから交差するアーク	○	○	○	○
アーク路線	△	△	△	△
所属ユニオン要素	○	○	○	○
左右ポリゴン属性同一アーク	○	○	○	○
領域検索	○	○	○	○
特殊選択	○	○	○	○
バッファー	○	○	○	○
属性選択				
アーク	○	○	○	○
ノード	○	○	○	○
ポリゴン	○	○	○	○
ポイント	○	○	○	○
固有属性	○	○	○	○
全選択				
アーク	○	○	○	○
ノード	○	○	○	○
ポリゴン	○	○	○	○
ポイント	○	○	○	○
すべて選択	○	○	○	○
解除				
アーク	○	○	○	○
ノード	○	○	○	○
ポリゴン	○	○	○	○
ポイント	○	○	○	○
バッファー	○	○	○	○
すべて	○	○	○	○
全レイヤー	○	○	○	○
反転				
アーク	○	○	○	○
ノード	○	○	○	○
ポリゴン	○	○	○	○
ポイント	○	○	○	○
すべて	○	○	○	○
転記				
エラーフラグ				
レイヤー内	○	○	○	○
レイヤー間	○	○	○	○
表示				
選択ベクター	○	○	○	○
選択ベクター（ 前景レイヤー ）のみ表示	○	○	○	○
選択ベクターのみ表示（ 非選択レイヤー非表示 ）	○	○	○	○
解除	○	○	○	○
旗立て	○	○	○	○
強調色表示				
オプション				
選択情報	○	○	○	○
ポイント生成				
内部 DB 自動転記	○	△	△	△
集合演算				
セット追加				
アーク選択セット追加	○	△	△	△
ノード選択セット追加	○	△	△	△
ポリゴン選択セット追加	○	△	△	△
ポイント選択セット追加	○	△	△	△
セット管理	○	△	△	△
セット演算	○	△	△	△

ツール

	S	N	P	PVP
図上計測				
距離と面積				
距離と面積	○	○	○	○
距離と勾配	○	○	○	○
垂線距離	○	○	○	○
距離 アーク作図				
座標ピックアップ	○	○	○	○
住所等照会	○	○	○	○
座標等照会				
プロパティ	○	○	○	○
断面図・縦断図				
断面図	○	○	○	○
軌跡クリアー	○	○	○	○
選択アークから	○	○	○	○
マルチラインから	○	○	○	○
選択アークネットワークから	○	○	○	○
プロパティ	○	○	△	△
縦断図	○			
アーク縦横断解析				
アーク縦横断解析（ 標高メッシュ ）				
方向ベクター生成				
傾斜パスルート				
ポリゴン体積算出				
中心線作図				
一括処理				
対話処理				
幅員算出				
想定整形地				
個別処理				
一括処理				
表示領域				
図郭コード	○	○	○	○
地理院地図	○	○	○	○
Google Earth				
Google Earth	○	○	○	○
Bing Maps	○	○	○	○
Google Maps	○	○	○	○
Google Maps パーコード	○	○	○	○
ストリートビュー	○	○	○	○
Yahoo! 地図	○	○	○	○
MapFan	○	○	○	○
領域検索				
領域検索				
領域検索・通知	○	△	△	△
領域検索・集計	○	△	△	△
マークリアー	○	○	○	○
マークをレイヤーに				
比較・抽出				
レイヤー間変化分	○			
プロジェクト間接合チェック				
バッファー生成				
バッファー生成	○			
ポイント群から凸包ポリゴン一筆（面地）ポリゴン切り出し				
空間統計解析				
ポリゴンオーバーレイ				
面積クロス集計				
面積按分集計				
クロスリスト出力				
ポリゴン・背景イメージ ヒストグラム				
ポリゴン包含ポイント集計				
ポリゴン包含要素				
ポリゴン・イメージ オーバーレイ集計				
カーネル密度				
空間解析				
ボロノイ分割				
ランダムポイントからメッシュ等高線と標高点の妥当性検査				
ベクターモーフィング	△	△	△	△
ポリゴンランダムフィル（4 色定理 ）				
ポイントから放射アーク				
ポイントに背景イメージ RGB 値を転記				
ネットワーク				
ネットワーク解析				
2 点間最短経路	○	○	○	○
指定位置から選択ノード	△			
指定ノードから全ノード間	○		○	○
孤立アーク検出				
相互距離計算（ 直線距離 ）	○			
相互距離計算（ 最短経路 ）	○			
到達位置解析（ 距離指定 ）	○	△	△	△
ネットワーク領域分割				
到達解析（ 指定ノードまで ）	○			
断水シミュレーション	○	○		
断水シミュレーション 2	○			
セールスマン巡回				
広域ネットワーク				
最短ルート	○			
巡回ルート	△			
指定距離内到達点	○			
マーカー・強調ルートのクリアー				
標高メッシュ				
段彩陰影図				
角階図				
段彩陰影図				
可視、不可視図				
可視、不可視図（ 路線集成 ）				
傾斜量図				
傾斜区分図（ 段彩図 ）				
傾斜区分図（ ランキング ）				
傾斜区分出力				
傾斜数値出力				
傾斜方向ベクトル生成				
接峰面・接谷面				
集水域				
地形解析フィルター				
浸水想定				
ベース地図作成（ 地盤高 ）				
ベース地図作成（ 浸水高 ）				
3D 表示・出力				
STL 出力				
クイック 3D 表示	○	○	○	○
ブラウザー（WebGL）で 3D ビュー	○	○	○	○
3D プロジェクト				
3D プロジェクト作成	○			
3D アニメーション作成	○			
3D ファイル読み込み	○			
登録された 3D プロジェクト	○	○	○	○
カラーパラメーター				
作成				
ポリゴングラデーションカラー				
ポリゴンステップカラー				
ポリゴンカーブラシ				
凡例プロジェクト作成				
画像ファイル				
JPEG ファイルへ座標				
矩形ポリゴンから画像図郭座標				
画像ファイルから背景ピクチャーへ				
UAV コース設計				
カメラ撮影				
レーザースキャナー				
オプション				
8 の字飛行コース作図				
計画コース 調整・出力				
サイドラップ等を計算				
レーザー点群密度推定				
計画コース 横断解析				
計画コース 反転				
計画コース エクスポート				

システム

	S	N	P	PVP
GPS				
GPS モニター				
GP(NMEA) モニター			△	
GPS(Garmin USB) モニター			△	
GPS(ロケーション API) モニター			△	
GPS ログから軌跡ベクター生成				
画像				
画像				
スキャナー入力				
ベクター変換				
EXIF-JPEG				
テキストメッシュ				
16 ビット階調 TIFF				
カラーマッチング				
バンド合成				
比較・差分抽出				
統合広域イメージ				
生成				
ツール				
図法変換				
広